

# **Ugeseddel 8**

**6. november - 13. november**

- Læs kapitel 14
- Løs følgende opgaver

Opgave 27: 12.1 (2 point)

Opgave 28: Se de næste sider (4 point, ikke-obligatorisk)

Opgave 29: Se de næste sider (4 point, ikke-obligatorisk)

**Afleveringsfrist: tirsdag den 20. november**

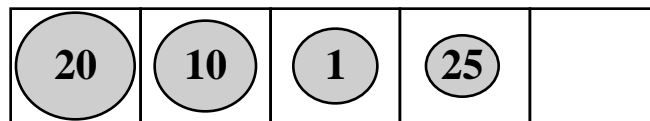
### **Opgave 28: Simulering (4 point, ikke-obligatorisk)**

Pakken `simulation.event`, der kan hentes fra kursets hjemmeside, tilbyder faciliteter til hændelsesbaseret simulering.

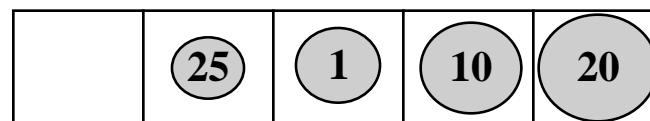
Benyt pakken til at simulere den modembank, der er beskrevet i kapitel 13 i lærebogen.

### Opgave 29: Møntproblemet (4 point, ikke-obligatorisk)

En 20-krone, en 10-krone, en 1-krone og en 25-øre er lagt på et bræt med 5 felter, som vist nedenfor.



Opgaven går ud på at placere mønterne i omvendt rækkefølge i de 4 felter længst til højre på brættet, ved anvendelse af færrest muligt antal træk.



I hvert træk flyttes en mønt et felt til højre eller venstre. Mønterne kan stables, men i et træk må kun den øverste mønt i en stabel flyttes, og en mønt må aldrig placeres ovenpå en mønt, der er mindre.

Løs denne opgave ved hjælp af et Java-program