

Distribueret tegneblok

Ruth Sørensen

Formål:

Formålet med denne opgave er, at udvikle en klient/server system, hvor klienter via netværket skal kunne tegne en tegning i forlængelse af hinanden. Målet er her at udvikle en distribueret version af en tegneblok, hvor tegneblokken skal kunne ses af samtlige klienter, og hvor de forskellige klienter skal kunne videreudvikle den samme tegning.

Processen og krav til opgaven:

Dette programmeringsprojekt vil blive udviklet iterativt.

1. **Iteration** vil bestå af en vurdering af, om server/klient systemet skal udvikles ved brug af sockets eller ved Remote Method Invokation (RMI). Herefter laves et simpelt klient/server system, hvor det er muligt for klienter at sende simple tekstbeskeder til hinanden (med denne iteration tænkes der på at server/klientsystemet opbygges fra bunden. Det vil sige at der ikke gøres brug af det, der via forelæsning, er blevet gennemgået).
2. **Iteration** vil udbygge systemet således at det er muligt for de enkelte klienter at sende en tegning, lavet på en tegneblok, til hinanden.
3. **Iteration** vil være en videreudbygning, hvor det nu er muligt for klienterne at tegne på den samme tegning, dvs. at de gør brug af en fælles tegneblok.

Emner der vil berøres:

Sockets/RMI: Applikationen skal være netværksbaseret.

I/O: Hvorledes input/output skal behandles når data/materiale sendes/modtages.

Tråde: Klienterne håndteres som tråde.

Swing/awt: Når brugergrænsefladerne til klienterne skal udvikles.

Herudover skal projektet stræbe efter at opfylde de krav, der ligger indenfor objektorienteret programudvikling.