

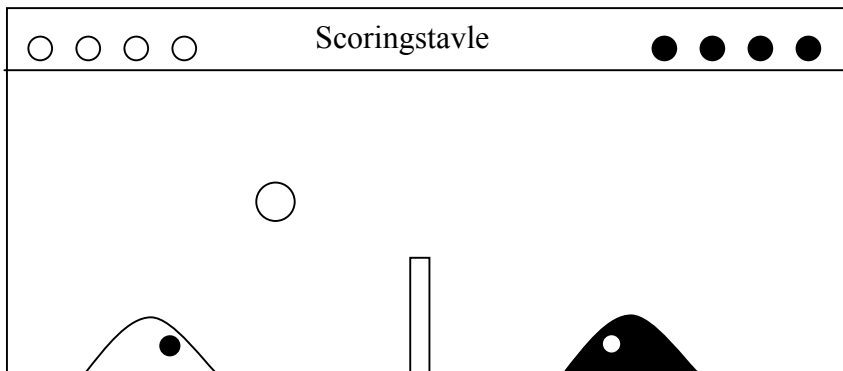
Volleyball-spil

Ann-Kristin Egeland og Pia Schack

Programmet vil bestå af en applet, så spillet kan lægges ud på nettet og hentes ned af forskellige klienter.

Appletten skal have en brugergrænseflade, bestående af følgende:

- en bane
- et net
- to spillere
- en bold
- en scoringstavle



Krav til appletten:

- Spillerne styres med keyboard-taster.
- Spillerne kan rykke frem og tilbage på gulvet samt hoppe.
- Bolden skal ændre retning når den rammer en spiller eller en væg.
- Man skal spille to mod hinanden. Dvs. to spillere på banen.
- Der spilles om point. Når bolden tabes på gulvet får modstanderen point

Eventuelle udvidelsesmuligheder:

Spillet kan udvides med at man spiller mod computeren, så den ene spiller styres automatisk (1 spiller), eller der kommer flere spillere på banen. Rigtige volleyball regler kan indføres med max. at røre bolden tre gange inden den spilles tilbage osv.

Vi når højst sandsynligt ikke at implementere disse udvidelser, men vil medtænke dem i vores valg af designmønstre, så det er let at udvide i disse retninger.

Implementering

Vi forestiller os, at vi undervejs bl.a. vil arbejde med følgende aspekter

- I/O til input fra tastatur, og det efterfølgende output bevægelse af spillerne.
- Tråde til samtidig bevægelse af spillerne og bolden.
- Swing til skabelse af den interaktive brugergrænseflade.