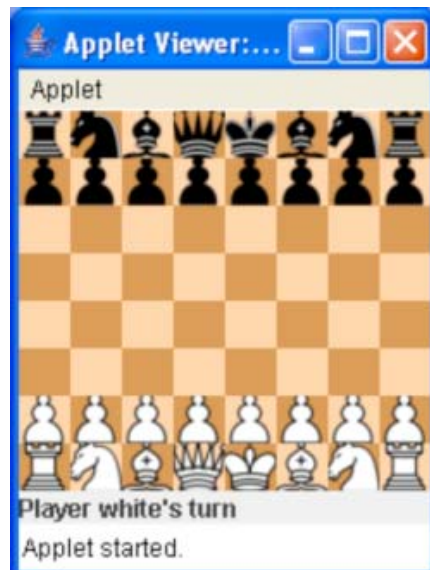


Som opgave har jeg valgt at udvikle et skakspil for to spillere. Spillet skal udvikles, så at det nemt kan konverteres til en netværksversion ved bl.a. at anvende tråde til håndtering af spiller-tur.

Spillet udvikles i første omgang som "applet", hvorefter der på baggrund af denne version udvikles en "Java applikation", der også anvender tråde til håndtering af spiller-tur. Denne "Java applikation" skal kunne håndtere det at gemme et igangværende spil, det at afvikle et tidligere gemt spil, samt at starte et nyt spil.

Den grafiske visualisering af selve spillet skal være som på Figur 1



Figur 1

Den grafiske brugerflade i "Java applikationen" skal indeholde en menu bjælke og en værktøjslinje der implementere den ovennævnte brugerfunktionalitet.