

# **KillaPede**

## **- et Space Invaders lignende spil**

Jeg har tænkt mig at lave et lille skydespil i stil med det gamle KillaPede spil der er en variant af klassikeren Space Invaders. Kort forklaret skal spilleren styre et lille rumskib rundt i bunden af skærmen og skyde alle aliens i toppen af skærmen mens han undgår deres skud. I stedet for bare almindelige aliens kravler en orm ned ad skærmen og alle dens dele skal skydes for at vinde spillet.

### **Liste af krav:**

- Spilleren skal kunne styre rumskibet med piletasterne i mindst to retninger.
  - Kan evt. udvides så spilleren kan bevæge sig i alle otte retninger eller følger musens bevægelser.
- Spilleren skal kunne skyde "missiler" afsted der bevæger sig direkte opad.
  - Kan evt. udvides med flere forskellige slags våben der opfører sig på andre måder.
- Der skal være en gruppe af "aliens" der kan følge et bestemt bevægelsesmønster og registrere hvornår de bliver ramt.

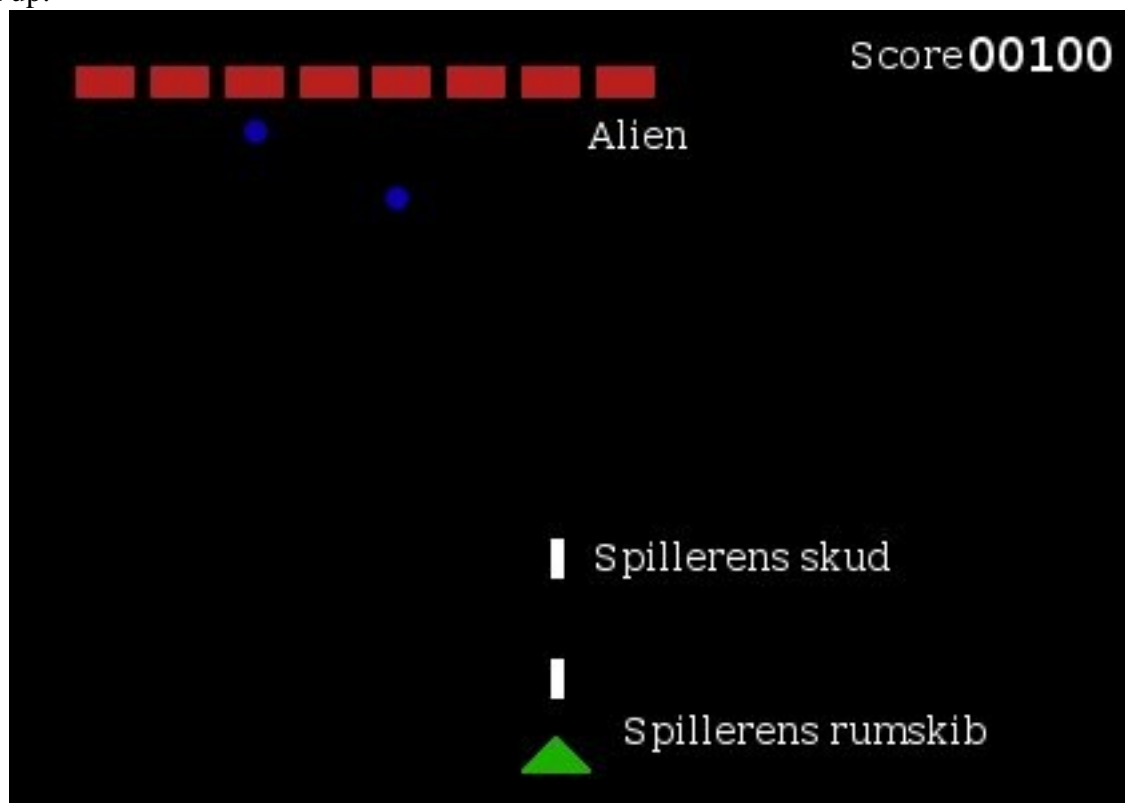
Til forskel fra det klassiske Space Invaders er hovedfjenden en orm der består af flere segmenter der kravler ned ad skærmen. Rammes et af segmenterne dør dette segment og ormen deles i to.

  - Kan evt. udvides så der er flere forskellige slags monstre der bevæger sig anderledes eller har en mængde "liv" så de skal have flere skud før de dør.
- Bliver spillerens rumskib ramt af en "alien" eller et af deres skud slutter spillet.
  - Evt. kan spilleren have en hvis mængde "liv" så der skal mere end et skud til at stoppe spillet.
- Hvis én eller flere "aliens" når ned i bunden af skærmen er spillet slut.
- I toppen af skærmen står en løbende score der fortæller hvor mange point spilleren har og hvad den hidtidige hi-score er. Når spillet afsluttes gemmes hi-scoren.

### **Eventuelle udvidelse (hvis der er tid og overskud):**

- Opdeling i flere baner med forskellige slags monstre og stigende sværhedsgrad og måske en boss til sidst.
- Power-ups der giver flere liv, mere fart eller bedre våben.
- I starten skal spillet bare bestå af simple grafiske objekter men skal gerne udvides til at bruge små billeder og evt. animationer.

Mock-up:



Kristian Wenningsted-Torgard