

Afleveringsopgave til OOP

Vi har besluttet os for at bruge afleveringsopgaven til at arbejde med et tegneprogram. Vi har tænkt os at tage udgangspunkt i kap. 7 i bogen. Vi forestiller os, at lave et tegnemiljø på baggrund af kapitlets eksempel, der omhandler en drawing pad.

Denne vil vi forsøge udvidet med en funktion, der gør det muligt at skifte farve på canvasen. Vi vil også udvide det med et tegneværktøj, der foruden at lave diamanter også kan lave polygoner. Ligeledes vil vi forsøge os med en knap der kan ændre font på tegnemiljøets tekstfunktion. Vi vil også forsøge at få selve tegningen til at følge med, når tegnevinduet enten indskrænkes eller udvides, således at selve tegningen forbliver intakt uanset vinduets størrelse. Videre vil vi også forsøge at lave en gemmefunktion til programmets tegnefiler. Da vi jo skal bruge musen til at tegne med, vil vi forsøge at implementere en synlig mus i vores tegnemiljø.

Venlig hilsen Durita og Lone