

Go-Gui (general organizer with gui)

En kort beskrivelse af Peter og Jakobs afleveringsopgave til OOP foråret 2001-04-23

Programmet, som vi har valgt at kalde "General Organizer with GUI" forkortet som GO-GUI, er et program der indeholder generelle klasser til over nettet at manipulere i en datastuktur.

Ideen til denne afleveringsopgave skyldes et ønske om at udbygge RUCs Web med den facilitet at kunne modtage brugerinput samt gemme og behandle disse. Det er ikke nogen ny facilitet, men den var os bekendt ikke tidligere implementeret i Java og endvidere var brugeren ikke istand til at foretage opslag i de enkelte kurser og få deltageroversigt. Helt konkret ønskede vi at implementere en Applet, der i første omgang satte medarbejderne fra RUC istand til at tilmelde sig kurset "pc-kørekort", hvilket ikke tidligere har været en mulighed. I øjeblikket fungerer en kursustilmelding ved at man rekvirerer en tilmeldingsblanket f.eks ved at downloade den i pdf-format fra kursets hjemmeside. Denne blanket skal så udprintes og sendes.

Det er ligeledes vort ønske at programmet skal have en vis generalitet således at en bruger med et vist kendskab til JAVA lettere skal kunne modulere programmet så det tilpasses nye behov - f.eks et andet kursus.

Programmet tænkes i første omgang at have to overordnede faciliteter: - En tilmeldingsfacilitet eller mere generelt udtryk, en mulighed for at tilføje elementer til datastrukturen. - En browsefacilitet som gør det muligt at browse datastrukturen, således at en bruger i en konkret implementation vil have mulighed for at klikke sig ind og se om han/hun står tilmeldt på et kursus.

Dette program er tænkt som en første version hvorpå flere vil følge og forhåbentligt tjene til at forsøde tilværelsen for netbrugere.

Jakob Fredfeldt og Peter Høyer Andersen