

## Vejledende løsninger

### Opgave 1

#### Spørgsmål 1.1

```
a = b - a;  
b = b - a;  
a = b + a;
```

Opgaven har flere løsninger. En anden løsning er:

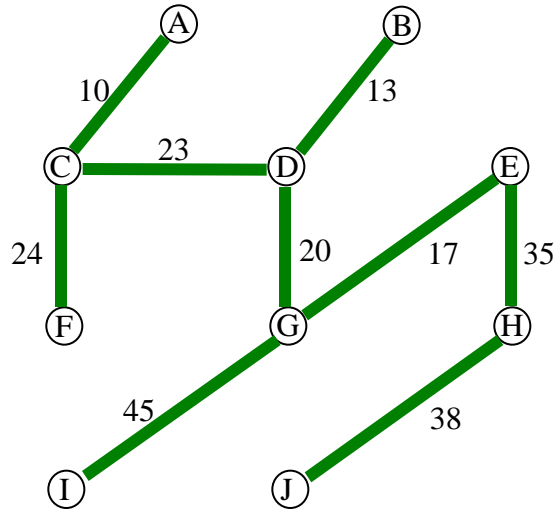
```
a = b + a;  
b = a - b;  
a = a - b;
```

Tilføjelse. Med følgende løsning undgås aritmetisk overløb:

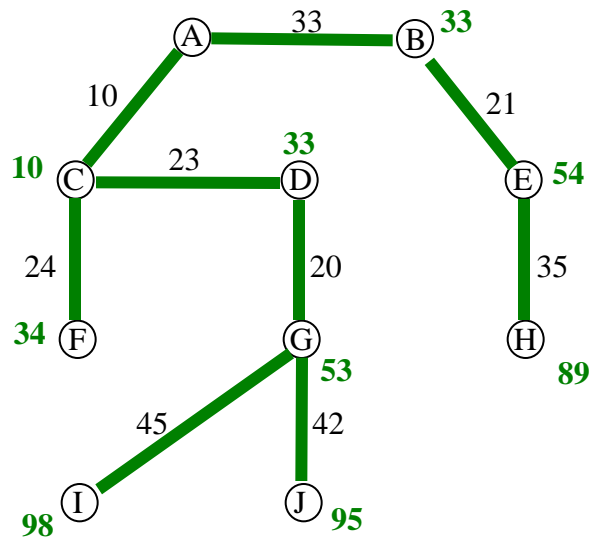
```
if ((a >= 0) == (b >= 0)) { // a og b har samme fortegn  
    a = b - a;  
    b = b - a;  
    a = b + a;  
}  
else { //a og b har forskelligt fortegn  
    a = b + a;  
    b = a - b;  
    a = a - b;  
}
```

## Opgave 2

### Spørgsmål 2.1



### Spørgsmål 2.2

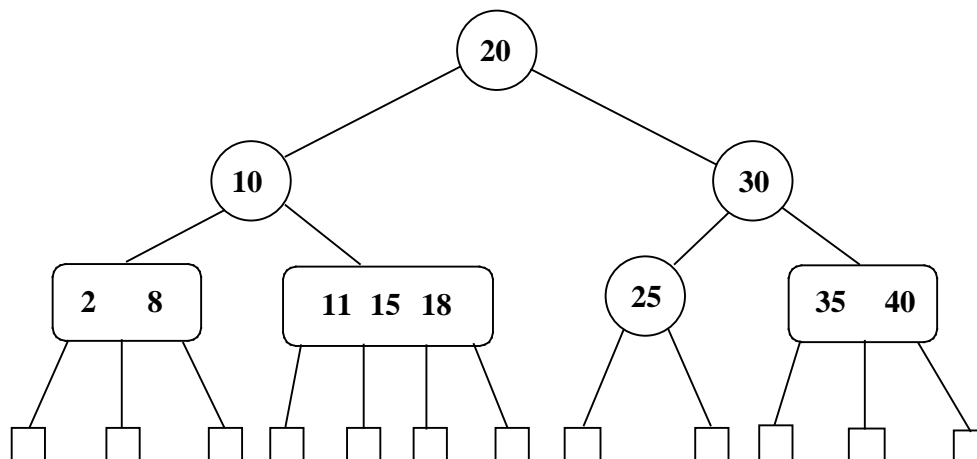


### Opgave 3

#### Spørgsmål 3.1

- (1) Træet er et binært søgetræ, idet
  - a) enhver intern knude har to hægter (til sine to undertræer)
  - b) for enhver intern knude gælder, at alle nøgler i det venstre undertræ er mindre end knudens nøgle, mens alle nøgler i det højre undertræ er større end (eller lig med) knudens nøgle.
  
- (2) Træet opfylder rød-sort-betingelserne, idet
  - a) ingen vej fra roden til en ekstern knude indeholder to røde kanter i træk
  - b) enhver vej fra roden til en ekstern knude indeholder det samme antal sorte kanter, i dette tilfælde 3.

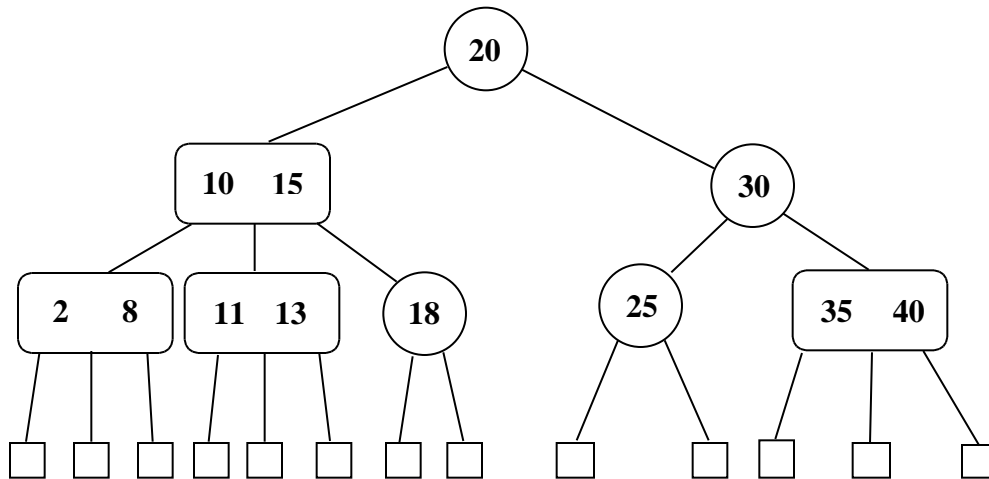
#### Spørgsmål 3.2



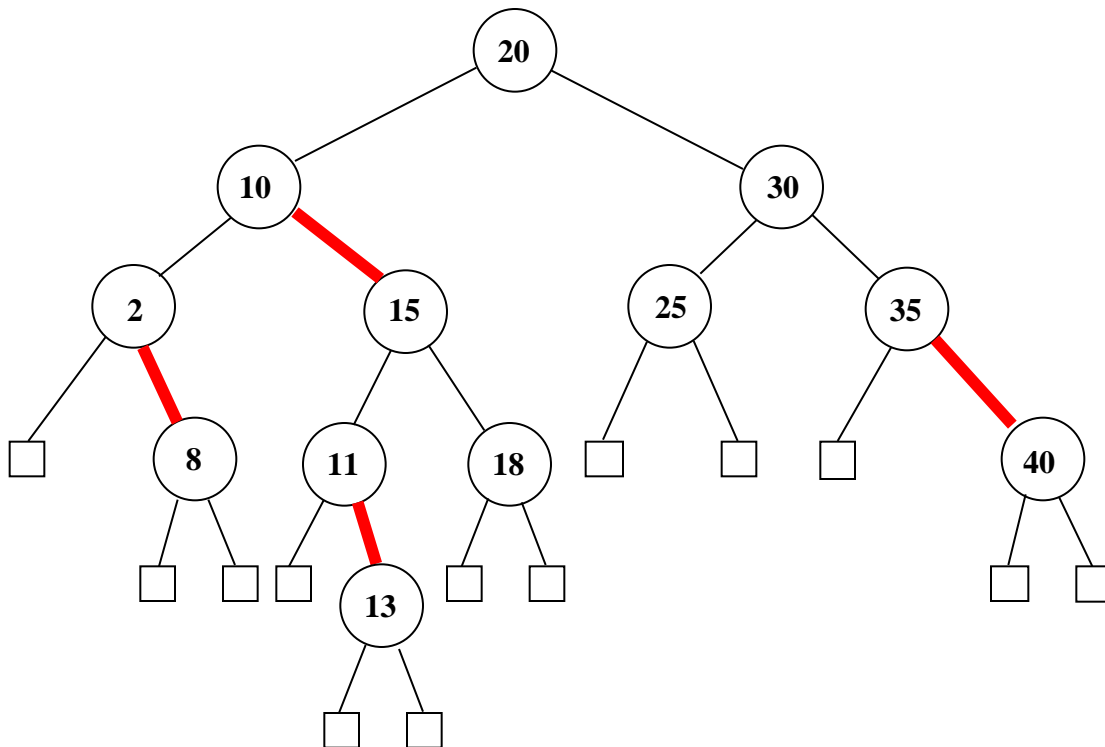
### Spørgsmål 3.3

Opgaven løses lettest ved at indsætte nøglen i 2-3-4-træet fra spørgsmål 4.3, for derefter at konvertere det resulterende 2-3-4-træ til et rød-sort-træ.

(1) Nøglen 13 indsættes i 2-3-4-træet:



(2) Dette træ konverteres til et rød-sort-træ:



## Opgave 4

### Spørgsmål 4.1

```
/* A: */  
    Bolt b = (Bolt) e;  
    return size < b.size ? -1 : (size > b.size ? 1 : 0);
```

### Spørgsmål 4.2

```
/* B: */  
    b++;  
  
/* C: */  
    n++;  
  
/* D: */  
    n = i;  
    while (nut[n].compareTo(bolt[b]) != 0)  
        n++;  
  
/* E: */  
    b = i;  
    while (bolt[b].compareTo(nut[n]) != 0)  
        b++;
```

### Spørgsmål 4.3

```
/* F: */  
    while (e[i].compareTo(pivot) < 0)  
        i++;  
    while (e[j].compareTo(pivot) > 0)  
        j--;
```

### Spørgsmål 4.4

```
/* G: */  
    partition(bolt, n, left, right);  
    i = partition(nut, b, left, right);  
    quicksort_nuts_and_bolts(left, i-1);  
    quicksort_nuts_and_bolts(i+1, right);
```

## Opgave 5

### Spørgsmål 5.1

```
private int karakter;  
Karakter(int k){karakter=k;}
```

### Spørgsmål 5.2

```
boolean lovlig(){  
    return karakter==0 || karakter==3 || karakter==13 ||  
        (karakter>=5&&karakter<=11);  
}
```

### Spørgsmål 5.3

```
public String toString(){ return  
(karakter<5?"0"+karakter:""+karakter);}
```

### Spørgsmål 5.4

```
Karakter(String s){  
    if(s.equals("00") || s.equals("0"))karakter=0;else  
    if(s.equals("03") || s.equals("3"))karakter=3;else  
    if(s.equals("5"))karakter=5;else  
    if(s.equals("6"))karakter=6;else  
    if(s.equals("7"))karakter=7;else  
    if(s.equals("8"))karakter=8;else  
    if(s.equals("9"))karakter=9;else  
    if(s.equals("10"))karakter=10;else  
    if(s.equals("11"))karakter=11;else  
    if(s.equals("13"))karakter=13;  
}
```

### Spørgsmål 5.5

```
Karakter(Karakter k){this(k.toString());}
```

### Spørgsmål 5.6

```
void haev(){  
    if(karakter==0)karakter=3;else  
    if(karakter==3)karakter=5;else  
    if(karakter==11)karakter=13;else  
    if(karakter!=13)karakter++;  
}
```

### Spørgsmål 5.7

```
void haev(int i){while(i>0){i--;haev();}}
```

## Opgave 6

### Spørgsmål 6.1

```
Bestaaet(boolean ok){this.ok=ok;}
```

### Spørgsmål 6.2

```
public String toString(){ return (ok?"Bestået":"Ikke  
bestået");}
```

### Spørgsmål 6.3

```
interface Resultat{  
    public boolean erBestaaet();  
}  
I Bestaaet:  
    public boolean erBestaaet(){return ok;};  
I Karakter:  
    public boolean erBestaaet(){return karakter>=6;};  
}
```

### Spørgsmål 6.4

```
int bestaa=0;  
for(int i=0;i<tabel.length;i++)  
    if(tabel[i].erBestaaet())bestaa++;  
System.out.println("bestået "+bestaa);
```

### Spørgsmål 6.5

```
int antal=0;  
for(int i=0;i<tabel.length;i++)  
    if(tabel[i] instanceof Karakter)antal++;  
System.out.println("karakter "+antal);
```

### Spørgsmål 6.6

```
int karakterer=0;  
for(int i=0;i<tabel.length;i++)  
    if(tabel[i] instanceof Karakter)  
        karakterer += ((Karakter) tabel[i]).karakter;  
System.out.println("gennemsnit "+(karakterer*1.0/antal));
```

### Spørgsmål 6.7

Opgaven er her løst med en vektor. Det kan også gøres med en tabel eller hægtet liste.

```
class Eksamensbevis extends Bevis{  
    Vector v = new Vector();  
    //Eksamensbevis(){ }  
    public void tilfoej(Resultat k){ v.add(k); }  
}
```

**Spørgsmål 6.8**

```
public boolean studentOK(){
    int k,k1,k2,sum=0,antal=0;
    k1=13; k2=13; Object o;
    for(int i=0;i<v.size();i++){
        o = v.elementAt(i);
        if(o!=null&&o instanceof Karakter){
            k = ((Karakter) o).karakter;
            if (k<k1) {k2=k1; k1=k;}
            else if (k<k2) k2=k;
            antal++;
            sum +=k;
        }
    }
    return antal>=3&&(k1+k2+(sum-k1-k2)/(antal-2.0)>=13.0);
}
```